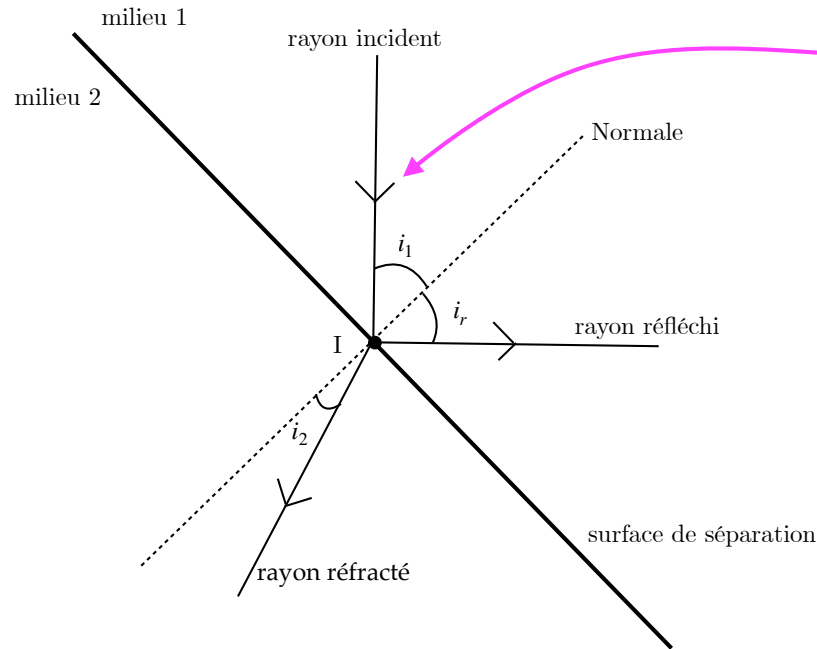


Fiche de révision - Chapitre 3

- Réfraction => déviation de la lumière lorsqu'elle change de milieu de propagation
- Réflexion => retour de la lumière dans le milieu 1
- Schéma :



Attention à bien regarder le sens des flèches pour identifier les milieux 1 et 2

I : point d'incidence
 i_1 : angle d'incidence
 i_2 : angle de réfraction
 i_r : angle de réflexion

- Lois de Snell-Descartes :
 - ♦ $i_1 = i_r$ (angle d'incidence et angle de réflexion toujours égaux)
 - ♦ $n_1 \times \sin(i_1) = n_2 \times \sin(i_2)$
- Indice de réfraction : n (sans unité, $n \geq 1$, caractéristique d'un milieu transparent)(chaque milieu a « son » n)
- Savoir calculer un angle à partir de son sinus (calculatrice en mode DEGRE, fonction \sin^{-1} ou \arcsin ou Asin)
- Milieu dispersif => n dépend de la longueur d'onde.
Conséquence : sépare les couleurs
Exemples de système dispersif : prisme et réseau